



## ALEXANDRE CHOMEL

### CONTACT

- Rue des camélias, Pouldreuzic  
6 Rue Général Archinard, Brest
- 06 49 77 95 08
- alexandre.chomel.bzh@gmail.com
- Alexandre Chomel

### LANGUES

- Français - Projet Voltaire  
Orthographe
- Anglais

### DIVERS

- Titulaire du permis B
- Sport :
  - 3 ans de Tennis
  - 2 ans de Badminton
  - 2 ans de Volley-Ball
- Membre fondateur d'une association au collège
- Membre association FareAmbiente (dans le cadre d'une mobilité scolaire Erasmus+)
- Centres d'intérêts :
  - Voyages
  - Formula One
  - LEGO

# RECHERCHE DE STAGE EN DÉVELOPPEMENT INFORMATIQUE

13 AVRIL - 12 JUIN (8 SEMAINES OU PLUS)

### FORMATIONS

- |                    |   |
|--------------------|---|
| 2025 - Aujourd'hui | LICENCE MENTION INFORMATIQUE<br>3E ANNÉE<br><b>Parcours Conception et Développement d'Applications</b><br>Université de Bretagne Occidentale, Brest   |
| 2023 - 2025        | <b>BTS SIO CYBERSÉCURITÉ</b><br><b>Option SLAM, Développement</b><br>Saint-Louis, Châteaulin <ul style="list-style-type: none"><li>• CTF Passe ton Hack d'abord</li><li>• Certifications : SecNumacadémie, Atelier RGPD</li></ul> |

### STAGES

- |                                  |  |
|----------------------------------|--|
| 2024 - 2025<br>du 09/12 au 31/01 | <b>ARINFO, ATOOK SOLUTIONS</b><br>Combrit <ul style="list-style-type: none"><li>• Suite intégration d'une carte avec Google Maps API en WinDev</li></ul> |
| 2024<br>du 27/05 au 28/06        | <b>Intégration d'une carte avec Google Maps API + recherche de coordonnées avec Google Maps API en WinDev</b>  |

### EXPÉRIENCE

- |                        |   |
|------------------------|---|
| 2024<br>du 22 au 28/04 | <b>SUPER U</b><br>Landudec <ul style="list-style-type: none"><li>• Employé commercial rayon boulangerie</li></ul> |
|------------------------|---|

### PROJETS

- Projets en cours : application de commandes de pizzas (Java), application Excel (C)
- Site web (sur container) : Projet SA LAC, gestion d'un parc immobilier (HTML, PHP, SQL), Météo avec API (HTML, CSS, Bootstrap, JS)
- Application : Gestion d'équipe sportive (Java, SQL), Gestion de tournois d'esports (C#, SQL)

### COMPÉTENCES

- |   |  |
|---|--|
| <ul style="list-style-type: none"><li>• Travail en équipe/en autonomie</li><li>• Organisé</li></ul> | <ul style="list-style-type: none"><li>• Débrouillard</li><li>• Curieux</li></ul> |
|---|--|